

Behindertenspezifische Berufsvorbereitende Bildungsmaßnahmen (BvB-Reha)

Information zum Bildungsträger

Seit 30 Jahren suchen wir in Mittelhessen Wege zur Überwindung der Arbeitslosigkeit. In enger Verzahnung mit Betrieben der Region sehen wir unsere Aufgaben in der Beratung, Qualifizierung, beruflichen Orientierung, Fort- und Weiterbildung sowie im Coaching kombiniert mit sozialpädagogischer Begleitung - individuell und im Gruppenkontext.

Zu den **wichtigsten Aufgaben** gehören

- Feststellung der eigenen Fähigkeiten, Fertigkeiten, Interessen, Stärken und Talente
- Orientierung für die richtige Berufswahl
- Erwerb der erforderlichen Kenntnisse und Fertigkeiten für die Aufnahme einer Erstausbildung
- ggf. der Erwerb eines Hauptschulabschlusses
- Integration in den Ausbildungs- und/oder Arbeitsmarkt

Inhalte der BvB-Reha sind:

- Qualifizierung in unterschiedlichen beruflichen und persönlichen Bereichen (z.B. Sprachförderung, Bewerbungstraining, Interkulturelles Training sowie allgemeinbildender und berufsbezogener Unterricht)
- individuelle Lernbegleitung und sozialpädagogische Betreuung
- betriebliche Praktika
- individuelle Perspektivplanung



Information und Beratung

Dienstag, 3. September 2019 um 10.30 Uhr in der Marburger Produktionsschule (MPS)

Maßnahme-Beginn: 23. September 2019

Späterer Einstieg in Absprache mit der Agentur für Arbeit oder dem KJC Marburg-Biedenkopf (KJC) möglich.

So finden Sie uns

Die BvB-Reha wird in den Räumen der Marburger Produktionsschule (MPS) stattfinden. Sie erreichen uns mit dem Auto über die Marburger Stadtautobahn (B3), Abfahrt Marburg Süd oder mit dem ÖPNV:

Haltestelle Marburg Südbahnhof (ca. 800m Fußweg)

Haltestelle Am Krekel / Stadtwerke mit der Linie 3 (Richtung Waldtal oder Cappel).



Träger:

Arbeit und Bildung e.V.

Krummbogen 3, 35039 Marburg

Ansprechpartnerin:

Angelika Funk

☎ (06421) 96 36 - 0 ✉ BvB-Reha@arbeit-und-bildung.de

Maßnahmeort:

Marburger Produktionsschule

Am Krekel 47, 35039 Marburg

☎ (06421) 98 39 439 ✉ mps@arbeit-und-bildung.de